
1	2	3	4	1	2	3	4
1	2	3	4	1	2	3	4

### Spielanleitung

CD-Hüllen (2 oder auch 4) aufgeklappt so positionieren, dass die Drehscheiben direkt neben einander liegen.

Die Zugkärtchen gemischt und umgedreht bereitlegen.

Jeder Spieler legt die Käfer seiner Farbe an seine Startposition direkt vor sich. Das Ziel ist der Startpunkt des Gegners, also gegenüber.









Jeder Mitspieler darf abwechselnd ein Kärtchen aufdecken. Bei einem Kärtchen mit einer Zahl darf er die entsprechende Anzahl Felder mit einem seiner Käfer ziehen. Bei einem Kärtchen mit einem gebogenen Pfeil hingegen wird eine der Scheiben gedreht. Die Zahl darunter sagt, um wie viele Positionen gedreht werden muss. Welche Scheibe und in welche Richtung ist dabei egal.

Einen neuen Käfer darf man nur einsetzen, wenn das Startfeld die Farbe der eigenen Spielsteine hat. Es dürfen auch mehrere Käfer gleichzeitig auf das Spielfeld gebracht werden.

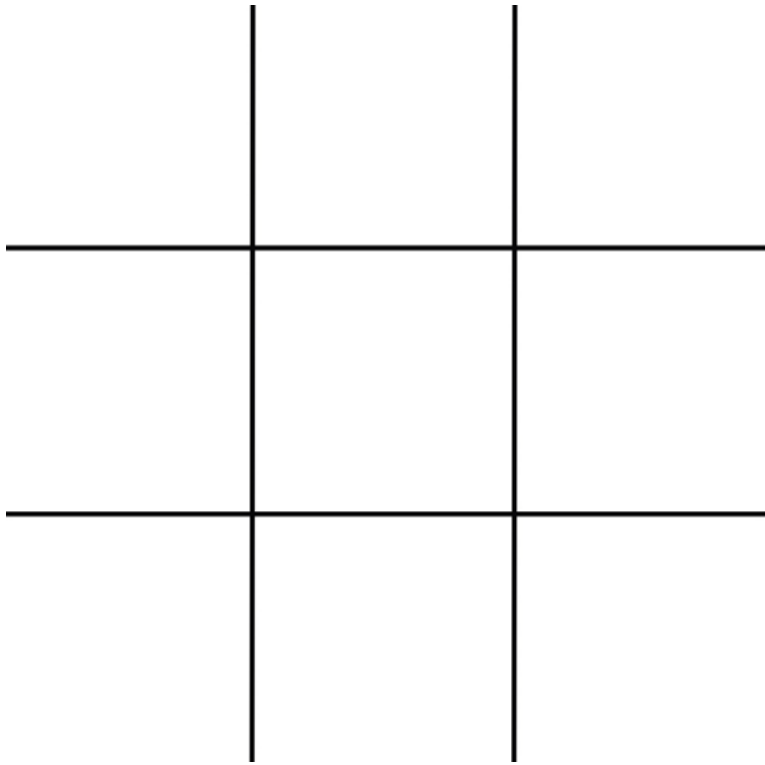
Von einer Scheibe zur nächsten darf man nur wechseln, wenn der Käfer im Zug vorher genau das Feld gegenüber der Startposition erreicht hat.

Gewonnen hat, wer zuerst alle fünf Käfer auf die gegenüber liegende Seite gebracht hat.



							
1	2	3	4	1	2	3	4
1	2	3	4	1	2	3	4

Tic Tac Toe



Käfer  
Kreisel n